

Probabilités 1

Question 1

/ 1

On tire au hasard une boule dans le sac suivant. Associe à chaque événement sa probabilité.



Tirer une boule rouge	1/2
Tirer une boule verte	3/8
Tirer une boule noire	1/8
Tirer une boule bleue	0

Question 2

/ 1

A chaque phrase associe l'expression qui convient le mieux.

Gagner au loto national	Très probable
Gagner à pile ou face	Certain
Obtenir 13 en lançant 2 dés ordinaires	une chance sur deux
Obtenir une voyelle en tirant une lettre de l'alphabet au hasard	Probable
Obtenir une consonne en tirant une lettre de l'alphabet au hasard.	Impossible
Gagner ou perdre au loto national.	Improbable
Le prof de maths connaît ses tables de multiplication	Peu probable

Question 3

/ 1

Coche la(les) bonne(s) réponse(s).

Une probabilité est

- Une chance de gagner
- Un pourcentage
- Une issue d'une expérience aléatoire.
- Un nombre compris entre 0 et 1.
- Le hasard.

Question 4

/ 1

Quand toutes les issues d'une expérience aléatoire ont la même probabilité de se réaliser, on dit que c'est une situation d'..... (sans majuscule et attention aux accents)

Question 5

/ 1

Combien y a-t-il d'issues dans l'expérience aléatoire suivante : Tirer au hasard une boule dans le sac représenté ci-après et regarder la couleur obtenue.



Question 6

/ 1

Dans une classe de 30 élèves, il y a 17 filles et 13 garçons. Je choisis un élève au hasard et je note dans quel groupe il appartient. Combien y a-t-il d'issues à cette expérience ?

Probabilités 1

Question 7

/ 1

Dans une classe de 30 élèves, il y a 17 filles et 13 garçons. Je choisis un élève au hasard.
Quelle est la probabilité que ce soit une fille ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 3/4)

Question 8

/ 1

Dans un groupe, il y a 7 filles et 4 garçons. Je choisis une personne au hasard . Quelle est la probabilité que ce soit une fille ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 3/4)

Question 9

/ 1

Dans le script suivant, quel est la probabilité que le lutin dise "Gagné" ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 3/4)

**Question 10**

/ 1

Un jeu annonce "1 chance sur 4 de gagner".
Si je joue 4 fois, alors je suis sûr de gagner.

- Faux
 Vrai

Question 11

/ 1

Un jeu annonce "1 chance sur 4 de gagner"
Quelle est la probabilité de perdre ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple : 1/5)

Question 12

/ 1

On a coupé une galette des rois en 6 parts. Je décide d'en prendre 2 au hasard. Quelle est la probabilité que j'obtienne la fève ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 1/5)

Question 13

/ 1

Dans mon jeu ordinaire de 52 cartes je pioche au hasard une première carte puis, sans la remettre, j'en pioche une seconde toujours au hasard.
Lors du premier tirage j'ai obtenue le valet de carreau.
Quelle est la probabilité d'obtenir un pique au deuxième tirage ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 1/5)

Probabilités 1

Question 14

/ 1

Dans mon jeu ordinaire de 52 cartes je pioche au hasard une première carte puis, sans la remettre, j'en pioche une seconde toujours au hasard. Lors du premier tirage j'ai obtenue le 8 de trèfle. Quelle est la probabilité d'obtenir un trèfle au deuxième tirage ?

(Réponse donnée sous forme de fraction sans espace exemple 1/5)

Question 15

/ 1

Alice, Bob et Chuck ont chacun un sac contenant des billes. Chacun tire au hasard une bille de son sac. Le contenu des sacs est le suivant :

Sac d'Alice : 5 rouges

Sac de Bob : 10 rouges et 30 noires

Sac de Chuck : 10 rouges et 3 noires.

Qui a le plus de chance de tirer une bille rouge ?

- Bob
 Chuck
 Alice

Question 16

/ 1

On tire une carte au hasard dans un jeu ordinaire de 52 cartes (sans joker).

Associe les événements qui sont incompatibles

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| Tirer un carreau | Tirer le roi de carreau |
| Tirer un as ou un valet | Tirer un trèfle |
| Tirer une figure | Tirer un valet |
| Tirer un roi | Tirer un dix ou un as |